

LIGA DE VERANO DE BALONCESTO 2016

BASES Y SISTEMA DE COMPETICIÓN

1. Podrán participar todas aquellas personas mayores de 14 años o aquellas que cumplan la edad durante el desarrollo de la liga.
 - 1.1 Si algún participante es menor de edad, deberá añadir a su inscripción una autorización de juego firmada por su padre, madre o tutor/a legal.
 - 1.2 A la autorización de juego deberá añadir una autorización que permita a la organización hacer la correspondiente difusión de imágenes.

2. Todos los equipos deberán estar formados por un mínimo de 8 jugadores, y un máximo de 12. Al frente de cada equipo deberá figurar un delegado.
 - 2.1 A partir de la jornada 2 de liga regular y hasta 24 horas antes del comienzo de la última jornada de liga regular, todos los equipos podrán hacer un máximo de tres fichajes extra (12+3), abonando la cantidad de 4€ por cada ficha extra. Si los fichajes entran dentro de las 12 fichas de la inscripción, no tendrán que abonar cantidad alguna de dinero.

3. Los encuentros se disputarán los martes y jueves **en el PABELLÓN MUNICIPAL DE DEPORTES**, en horario de 19 a 23:59 horas, salvo que la organización se vea obligada a cambiar de instalación.
 - 3.1 En caso de no poder cubrir todos los partidos de liga por un número elevado de equipos, la organización plantearía algunas semanas con doble jornada, disputándose encuentros los lunes-martes, y los jueves-viernes.

4. Los equipos participantes deberán abonar la cantidad de 140 € en concepto de inscripción y derechos de arbitraje. A esa cantidad habrá que sumarle 20 € en concepto de fianza, que se devolverán al final de la competición, siempre que no se haya tenido que restar la parte proporcional por distintas penalizaciones.
 - 4.1 Si un equipo agota su fianza antes de finalizar su participación en la liga, deberá renovarla para poder seguir compitiendo, entregando a la organización idéntica cantidad a la pagada al comienzo de la liga (20 €).

5. Las penalizaciones económicas serán las siguientes:
 - FALTA TÉCNICA: 2 €
 - EXPULSIÓN POR DOBLE TÉCNICA, DOBLE ANTIDeportiva O FALTA DESCALIFICANTE: 4 €.
 - En el supuesto que la actitud del jugador/a sea reincidente o excesivamente violenta/irrespetuosa, la organización podrá penalizar económica y deportivamente.

6. La inscripción permanecerá abierta desde el 1 hasta el 22 de junio, dando comienzo la competición el día 28 de dicho mes.
7. La competición tendrá un **CALENDARIO CERRADO**. Si algún equipo no pudiera disputar un encuentro por razones realmente justificables, deberá comunicarlo a la organización con un mínimo de una semana de antelación.
8. Todos los equipos deberán estar en el lugar de juego con un mínimo de 15 minutos de antelación.
 - 8.1 Si algún equipo se retrasa en la llegada a un partido presentando un motivo que lo justifique, el equipo rival deberá esperar un máximo de 15 minutos. Si no llegan una vez pasados esos 15 minutos, el partido se dará por perdido por un resultado de 20 – 0, favorable al equipo rival.
 - 8.2 Todo aquel equipo que se retrase con respecto a la hora fijada para el encuentro podrá disfrutar de un máximo de 10 minutos de calentamiento, siempre que el retraso esté justificado y avisado con un mínimo de 20 minutos antes de la hora fijada para el encuentro.

9. Todo aquel partido perdido por incomparecencia tendrá una penalización de 6€ del total de la fianza. Si un equipo falta a dos partidos, la penalización será de 12€ + expulsión de la liga.
10. Los **PARTIDOS DE LIGA REGULAR** se compondrán de cuatro periodos de 11 minutos a reloj corrido, siendo a reloj efectivo tan solo en el último minuto de los tres primeros cuartos y los dos últimos minutos del último cuarto.
 - 10.1 En caso de prórroga, se jugarán tiempos de cinco minutos, siendo solo los dos últimos a reloj efectivo.
 - 10.2 Se detendrá el reloj en situaciones de tiros libres siempre que resten menos de cinco minutos para finalizar el periodo jugado.
 - 10.3 Los tiempos muertos tendrán una duración de 1 minuto.
 - 10.4 La duración del descanso será de 5 minutos.
 - 10.5 Los intervalos entre primer-segundo periodo, y tercer-cuarto periodo tendrán una duración de 1 minuto y 30 segundos.

10.6 En liga regular no habrá norma de 24" de posesión. Si un equipo desea jugar un partido con esa norma, deberá comunicarlo a la organización con un mínimo de 72h de antelación, y correr con los gastos extra.

11. El formato de liga se determinará cuando se conozcan los equipos inscritos.
12. Al finalizar la competición se hará la entrega de trofeos, que irán destinados al **EQUIPO CAMPEÓN Y SUBCAMPEÓN**, además de **MVP, MEJOR QUINTETO, MEJOR JOVEN REVELACIÓN Y EQUIPO REVELACIÓN**.
13. Ningún jugador podrá participar en más de un equipo, así como ser traspasado de uno a otro durante el transcurso de la liga.
14. Si algún miembro de la organización observa un comportamiento incorrecto en uno o varios jugadores de un equipo, o bien en los acompañantes de este mismo equipo, influyendo en el lógico transcurrir del juego, podrán ser eliminados de la competición.
15. La organización se reserva el derecho a modificar o ampliar algunas normas, previa comunicación a los equipos implicados.